

江苏省教育网络安全和信息化领导小组办公室文件

苏教信办〔2020〕24号

关于举办2020年“领航杯”江苏省大学生 信息技术应用能力比赛的通知

各高等学校：

根据《省教育厅办公室关于举办2020年“领航杯”江苏省教育信息化应用能力大赛的通知》（苏教办信函〔2020〕4号）要求，经研究，决定举办2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛，现将有关事项通知如下。

一、参赛对象

江苏省普通高校全日制在校大学生

二、参赛作品主题

作品主题：责任 奉献 创新（作品名称自拟）

三、参赛作品要求

1. 参赛作品形式主要有微电影、教学微视频、动画、APP、软件开发作品，应能基于网络正常运行并浏览，如需播放，则播放时长不得超过8分钟。

2.参赛作品应是表现“责任 奉献 创新”主题的原创作品，内容积极、科学、向上，富有智慧教育时代特征，应能体现新信息技术应用，同时鼓励体现学科专业属性的作品。有政治原则性错误和科学常识性错误的作品，将取消其参赛资格。

3.参赛作品必须符合《2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范》（附件1）。不按要求提交的作品将取消参赛资格。

4.每校申报参赛作品总数不超过20件，每件参赛作品作者不超过5人，指导教师不超过2人。参赛作品的第一完成人在本次比赛中只能参与1件参赛作品。超额报送作品一律不参加评审。

5.已正式出版的作品或已获得省级以上奖项的作品不再参加本次竞赛。往年参赛未获奖的作品，没有较明显修改的也不能参与本次竞赛。

6.参赛作品不得剽窃、抄袭，不得侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权；作品不得含有蓄意毁坏、恶意干扰、秘密截取或侵占任何系统、数据或个人资料的病毒及破坏性程序，否则直接取消参赛或获奖资格。

7.主办方有权对获奖作品实施资源共享。

四、申报要求

各参赛高校应认真组织校内核查、预审，遴选出优秀作品以学校为单位统一上报。参赛高校应指定一名在职教师作为比赛联络员负责竞赛相关事宜。具体要求如下：

1.2020年10月20日前，请各校确认一名联络员并加入联络员工作总群（QQ群号296082907），必须实名且注明院校。

2.2020年10月30日前，请各校将《2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛学校联系人表》(附件2)、《2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛作品信息汇总表》(附件3)、《2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛报名表》(附件4)以及参赛作品上传申报平台。平台地址及具体上传方式在工作群另行通知。

五、奖项设置

本次竞赛将设一等奖，二等奖及三等奖。

联系人：贾晓燕，025-83332468

E-mail: jset2019@163.com, 比赛交流QQ群: 314152509

- 附件：1.2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范
2.2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛学校联系人表
3.2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛作品信息汇总表
4.2020年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛报名表

江苏省教育网络和信息化领导小组办公室

2020年10月14日

办公室

附件 1

2020 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范

一、作品存放要求

存放作品的总文件夹须以“序号-作品名称”命名，序号为参赛作品信息汇总表（附件 3）中的排列序号。总文件夹下必须提供“运行文件”、“源文件”和“支持与说明”三个子文件夹，具体要求如下：

1.“运行文件”文件夹

该文件夹用于存放参加评审的作品，指发布后可脱离开发环境直接运行的文件。

2.“源文件”文件夹

该文件夹用于存放程序源文件、代码、素材文档、拍摄花絮等数据文件。如由于文件容量原因则可以选择性提供主要部分，但要能反映作品的原创性。

3.“支持与说明”文件夹

该文件夹用于存放作品截图以及保证作品正常运行的说明文档和插件。

（1）作品截图：参赛作品代表图片一张，JPEG 格式，分辨率为 800*600。

（2）说明文档：保证作品正常运行的说明（word 格式），包括开发、安装、配置的系统与软件版本及要求，分步骤详

细的安装配置说明等。如涉及引用请一并在此注明出处。

(3)特殊插件:提供作品正常运行需要的特殊软件或插件。

二、作品技术要求

1.作品需在 Windows2003/win7/ win10 系统中能正常运行,对操作系统版本有要求的必须注明。

2.提倡使用绿色软件,并进行多设备安装测试。

3.微电影、教学微视频和动画作品,请提供 MP4 格式版本,片头或片尾字幕注明参赛作品名称、主创人员名单、学校单位;

4.App 作品如有服务端程序,需自行配置服务端,并能够保证在评审期间正常使用,客户端安装包需保证能够正常安装。

5.软件开发作品如果涉及登录,前台账号和密码均为 guest; 后台管理员登录名和密码均为 admin。如果有特殊要求,必须在“说明文档”里注明。

附件 2

2020 年“领航杯”江苏省大学生信息技术 应用能力比赛学校联系人表

学校名称:

姓名	部门	职务	办公电话	手机	电子邮箱	通讯地址

(手机和通讯地址将默认为日后获奖证书快递信息)

附件 3

2020 年“领航杯”江苏省大学生信息技术 应用能力比赛参赛作品信息汇总表

报送学校:

序号	作品名称	作者姓名	指导教师	作品类型	专业	第一作者通讯地址	第一作者手机	第一作者邮箱

注: 1. 申报作品请勿超过 20 项。

2. 作者姓名、指导教师若为多人, 请用“、”间隔, 名字中间不加空格。

3. 作品类型请填写: 微电影、教学微视频、二维动画、三维动画、APP、软件开发。

附件 4

2020 年“领航杯”江苏省大学生信息技术 应用能力比赛参赛报名表

作品名称				
作者姓名（不超过 5 人）				
指导教师（不超过 2 人）				
院校及专业				
第一作者信息	通讯地址			
	移动电话		邮编	
	E-mail			
作品简介（500 字以内）				
<p>本作品为原创作品，不侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权。</p> <p>同意主办方对参赛作品实施资源共享。</p> <p>第一作者手写签名：</p>		<p>学校推荐意见</p> <p style="text-align: center;">（签章）</p> <p style="text-align: center;">年 月 日</p>		

注：参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担。